Nutra um programa que contribui para a Alfabetização

Categoria: Educação, Cultura e Esportes
Data de Publicação: 24 de novembro de 2021

No dia 14 de novembro é comemorado no Brasil, o Dia Nacional da Alfabetização. Para celebrar essa data o Programa ‘Nutra – Laboratório de Aprendizagens’ compartilha, com a comunidade veranense, experiências vividas pelos alunos da rede municipal que são atendidos neste projeto. Experiências que visam consolidar as aprendizagens necessárias para as crianças se tornarem alfabetizadas. Processo que algumas vezes depende de reforço, extra sala de aula, pois os alunos não conseguiram aprender o ato de ler e escrever no tempo habitual do processo de alfabetização. O Nutra – Laboratório de Aprendizagens foi criado pela Secretaria da Educação, Esporte, Lazer e Juventude, de Veranópolis, em 2018. Esse programa atende os alunos dos Anos Iniciais da Rede Municipal de Ensino, no turno inverso às aulas regulares. As crianças frequentam o Nutra uma vez por semana, onde permanecem pelo tempo de uma hora e trinta minutos, com o objetivo de auxiliar os estudantes nos processos de aprendizagens de escrita, leitura e raciocínio lógico. A base metodológica do trabalho realizado na sala do Nutra, localizado junto à sede da Secretaria de Educação, no Seminário Seráfico São José, está ancorada na ludicidade. O jogo e a brincadeira surgem como possibilidades de intervenção didático-pedagógico e como forma de alinhar um aprendizado ainda mais prazeroso e significativo. O uso de ferramentas tecnológicas como a lousa digital e a mesa interativa Play Table, também auxiliam nesse processo. São atendidos dez grupos, de seis alunos cada, por semana no Nutra, onde a professora Vânia Wetzel coordena essa proposta junto às crianças, realizando um trabalho específico para cada um dos grupos. A prática alfabetizadora do projeto usa como base de trabalho a consciência fonológica e situações reais e significativas de uso da leitura e da escrita, possibilitando a compreensão, por parte dos alunos, das finalidades sociais da escrita. Já os jogos são usados para estimular as múltiplas inteligências dos alunos e ganham validade ao estarem centrados sobre o educando. A intenção do Programa Nutra – Laboratório de Aprendizagens está em provocar uma aprendizagem mais significativa, estimular a construção de um novo conhecimento e, principalmente, despertar o desenvolvimento de habilidades operatórias, isto é, aptidões que possibilitam a compreensão e intervenção do indivíduo nos fenômenos sociais e que o ajude a construir novas conexões. Proporcionar uma alfabetização e um ensino de qualidade é um compromisso da Administração Municipal. Fotos: SMED