

## **Novo recurso digital integra o NUTRA**

Categoria: Educação, Cultura e Esportes

Data de Publicação: 26 de outubro de 2021

O NUTRA – Laboratório de Aprendizagens recebeu, por meio da Secretaria de Educação, Esportes, Lazer e Juventude, mais uma ferramenta tecnológica para auxiliar, de forma lúdica, na alfabetização e na aquisição de competências matemáticas. A ferramenta pedagógica contempla uma plataforma de jogos e aplicativos baseada numa mesa interativa e multidisciplinar, onde as crianças brincam, jogam, exploram, experimentam, se expressam e aprendem juntas. São vários jogos interativos, envolvendo atividades de Alfabetização, Língua Portuguesa, Matemática, Ciências, Livros Digitais de histórias baseados na ludopedagogia, que permitem a realização de mais de 700 atividades pedagógicas alinhadas com a BNCC. A PlayTable pode ser utilizada na configuração de mesa, para até 6 crianças de forma simultânea. Sua tecnologia traz diversos benefícios para potencializar o processo de aprendizagem. Durante a brincadeira com os jogos, os alunos irão ouvir, interpretar, interagir e tentar buscar a solução para cada problema proposto, fazendo isso de forma lúdica e prazerosa. Utilizar jogos digitais tornam as aulas mais dinâmicas e interativas e, por consequência, alunos mais engajados e uma aprendizagem ainda mais significativa acontece. em Fotos: Nutra/em