

Ações desenvolvidas em 2018

Categoria: Infraestrutura Urbana

Data de Publicação: 30 de maio de 2019

A Prefeitura Municipal de Veranópolis apresenta as ações e início de projetos desenvolvidos ao longo de 2018, pela Secretaria da Infraestrutura e Meio Ambiente. Obras; Paradas de ônibus; Asfalto nossa senhora das dores (início em 2018 e término em 2019); Melhorias calçamento Flores da Cunha; Pintura nos asfaltos de Monte Bérico, Lageadinho, Dolores e Paz; Aquisição de trator roçadeira e escavadeira hidráulica; Pavimentação da rua no distrito industrial; Instalação de lâmpadas de LED e ampliação da iluminação pública; Pavimentação asfáltica em São Roque; Reforma de pontes nas comunidades do interior; Ampliação da iluminação no interior e nos bairros (barão do rio branco, estrada de santa bárbara, coréia); Reforma e melhorias de calçadas (passeios públicos); Pavimentação na rua maestro geremias roncato; Pavimentação em barros cassal; 4000 metros de redes de saneamento em 230 endereços; Novos uniformes e epis para os servidores; Reposição de calçamento e novas pavimentações- TOTAL DE 7000 m²; Projeto Jogue Limpo com Veranópolis, em parceria com a ONG AMMA e CMMMA. Campanha nas escolas, mutirões nos bairros e coleta de eletrônicos; Manutenção de todas as estradas do interior com roçada, patrolamento e britagem; Embelezamento da cidade, com plantio de novas flores, arbustos, árvores, além de roçada e pintura de meio fio; Início da revisão do Plano Diretor e de Mobilidade Urbana; Início da revitalização da Avenida Osvaldo Aranha, incluindo drenagem e revestimento asfáltico; Inícios da obras para a Rua Coberta; Planejamento das obras de iluminação da BR 470; Setor de engenharia: Projetos concluídos: 80 Projetos em andamento: 19 Meio Ambiente; Coleta de eletrônicos, contemplando todos os bairros do município; Sistema online de licenciamento ambiental; Plantio de 1200 árvores em parceria com a rge; Plano intermunicipal de resíduos sólidos em parceria com o cisga; Reformulação da lei de limpeza urbana municipal.